



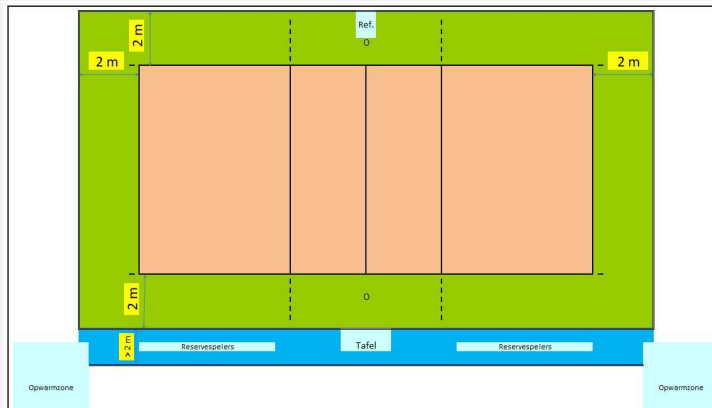
Sporthal

DE BLEUKENSClub: **AM 0722****B.V.C. BALEN**

Hoolsterberg 36

2490 Balen

Wedstrijdomgeving



In de speelzone mag er geen enkel obstakel aanwezig zijn.

Reeks: NAT 3 - H**Afmetingen**

Toeschouwers Max. Toegelaten		Lengte:	51,90 m	Vrije zone speelveld (opslagzone)	minimum 2 m
Licht:	674	Breedte:	29,90 m	Vrije zone speelveld	minimum 2 m
Vloer:	Ondergrond: niet schokabsorberend Bekleding: synthetisch	Hoogte:	8,35 m	Vrije hoogte tot dakconstructie of eventuele obstakels in de wedstrijdzone van 22 m x 13 m	
Scorebord	Handscorebord - electr scorebord	Ruimte Administratie		ok	Kleedkamer ploegen 8
Verwarming	ok	Ruimte dopingcontrole (+WC)		ok	Kleedkamer officials 2
		Vereiste codes		1 D	2 C
				3 E	4 B
				5 C	6 B
				7 B	8 B
				9 B	10 C
				11 A	12 B
		Homologatiecode veld: 4		D	B
				B	B
				C	B
				B	A
				A	B
				A	B

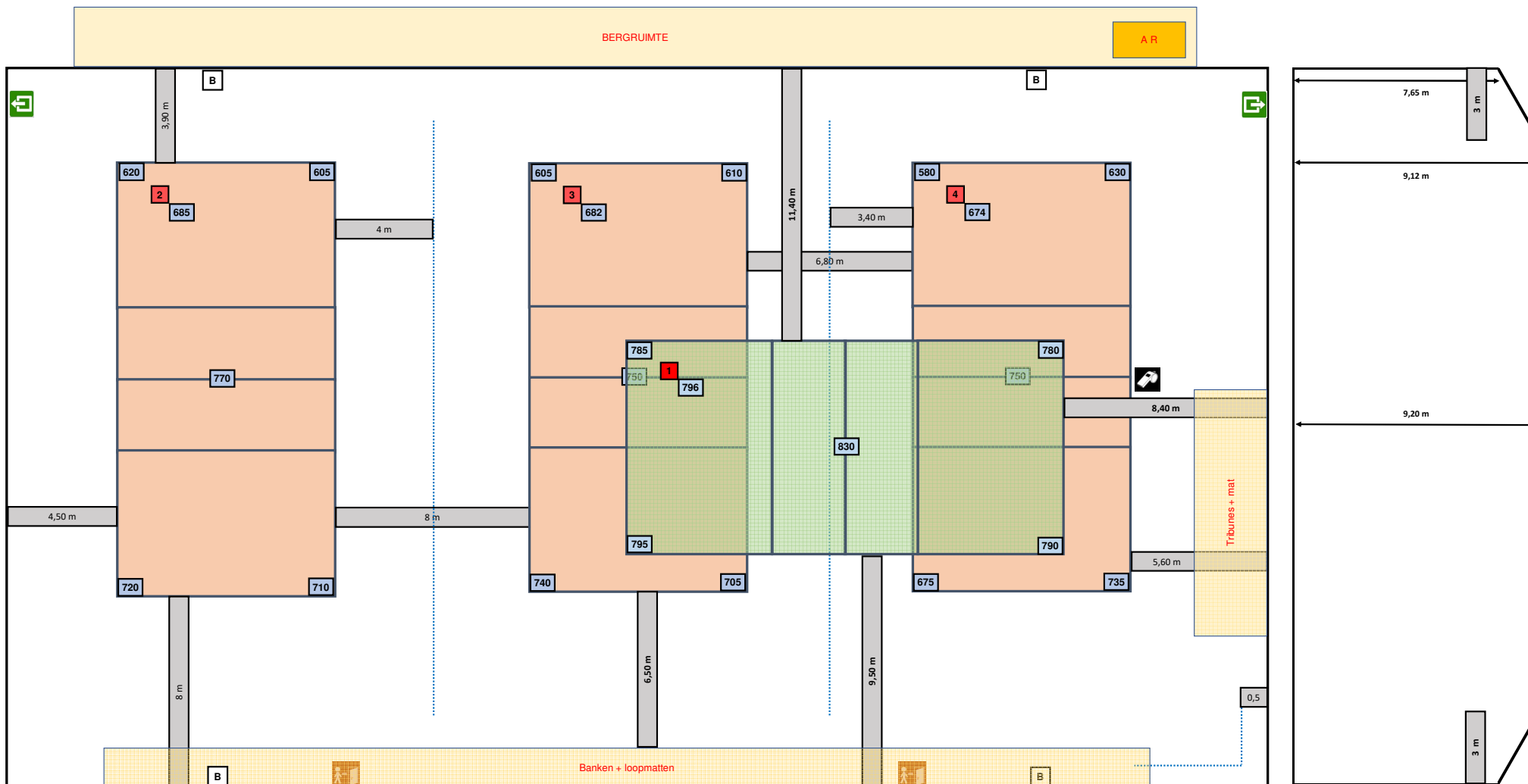
Algemene Informatie (te respecteren tijdens de wedstrijd)

Dit homologatiebewijs vervalt als er wijzigingen aan de zaal gebeuren.

Indien er tijdens de wedstrijd aan de gestelde voorwaarden niet voldaan wordt, dient dit door de scheidsr en/of comm vermeld te worden op het wedstrijdblad.

VEREISTE CODES Nat 3 H + D 2023

Code			OMSCHRIJVING HOMOLOGATIECODES
1	Vrije zone	D	min. 2 m naast zijlijn en achter achterlijn
2	Hoogte	C	min. 6,50 m
3	Verlichting	E	min. 300 lux
4	Vloer	B	Harde ondergrond met bekleding zonder schokabsorberend vermogen
5	Lijnen	C	Afbakeningslijnen met kruisende lijnen in andere kleuren
6	Palen	B	Palen met een vaste lengte (2,55m) met verplaatsbare bevestigingspunten.
7	Platform scheidsr	B	Vast scheidsrechttersplatform met zitmogelijkheid
8	Kleedk spelers	B	Afzonderlijke kleedkamer per ploeg met gezamenlijke douches
9	Kleedk scheidsr	B	Met enkel lavabo
10	EHBO	C	Aanwezigheid van verbanddoos, verplicht aanwezig op het terrein (+ defibrillator)
11	Verwarming	A	Minimum 16°C
12	Opwarmingsruimte	B	Opwarmingsruimte naast wisselbank - niet afgebakend - beperkte ruimte.



Verlichting gemeten op wedstrijdstand

27/07/2025

2-OPM-2490-1-(4)-Balen